

ULTIME DUE GIORNATE

Milan 80 punti, Inter 78. Due lunghezze separano la capolista rossonera dall'inseguitrice nerazzurra quando mancano 180' alla fine dal campionato e di questa sfida tutta milanese per aggiudicarsi il **tricolore** 2021-2022. Domenica sera la vittoria a Verona ha riportato il Diavolo in vetta con un nuovo controsorpasso a danno dei cugini nerazzurri che **venerdì** avevano battuto l'Empoli portandosi provvisoriamente avanti di un punto. Niente da fare, i rossoneri hanno ristabilito le distanze e, a due giornate dal termine, vedono avvicinarsi il traguardo del 19esimo titolo nazionale.

Domenica prossima (37esima giornata) il Milan ospita a San Siro l'Atalanta (ore 18) mentre l'Inter fa visita al Cagliari nel **positicipo** serale delle 20.45, conoscendo dunque il risultato dei cugini. Ancora da definire invece giorno e orario dell'ultima giornata, la 38esima, che vedrà il Milan impegnato a Sassuolo e l'Inter in casa con la Sampdoria: la partite dovrebbero essere giocate in contemporanea, molto probabilmente domenica 22 maggio. Sabato sera, infatti, in piazza Duomo a Milano è previsto un **maxiconcerto** che, per ragioni di ordine pubblico, renderebbe poco consigliabile un'eventuale festa scudetto in centro.

Tuttavia, numeri alla mano, la festa - a tinte **rossonere** - potrebbe già esplodere domenica 15. In quali casi? Se il Milan dovesse battere l'Atalanta e l'Inter non facesse lo stesso con il Cagliari, perdendo o pareggiando, allora sarebbe matematicamente scudetto per la squadra di Pioli. Stesso esito con il pareggio del Milan e la sconfitta dell'Inter. I punti di distacco, in questo caso, diventerebbero 3 e tanti ne basterebbero a **Calabria** e compagni per laurearsi campioni in anticipo: qualora infatti le milanesi arrivassero appaiate in vetta all'ultima giornata, il **Milan** sarebbe primo in virtù degli scontri diretti in campionato: pareggio all'andata e derby vinto dai rossoneri al ritorno.



TONALI rilancia il Milan e i suoi bonus al fantacalcio! E' lui l'uomo copertina della giornata! **LAUTARO** non è da meno con i suoi 2 gol all'Empoli. **MURIEL** non si ferma più e torna sui livelli dello scorso campionato, rendendo più frizzante le ultime partite per chi ha creduto in lui. **PINAMONTI**, contro ogni pronostico, segna ancora come **SCAMACCA** che torna al gol dopo tante giornate. I +3 no aspettati questa giornata sono **ASILANI**, **GUDMUNDSSON**, **RUIZ**, **NUYTINCK**, **PATRIC**, **KIYINE**

!!!QUESTA SETTIMANA!!!

LUNEDÌ 9



SIVIGLIA
Vs
BARCA

VILLAREAL
Vs
BILBAO

MARTEDÌ 10



SOUTHAMPTON
Vs
NEWCASTLE

MAN UTD
Vs
LIVERPOOL



S. AMBROGIO SPORTS



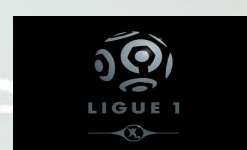
GIOVEDÌ 12



VALENCIA
Vs
BARCA

BILBAO
Vs
REAL

VENERDÌ 13



LIONE
Vs
MARSIGLIA


LILLA
Vs
BREST

RIS GOL VOTI		
	1	1
	COLOMBO	SIRABELLA
	COLOMBO 7,5 Forza della natura SIGNORIA 7 Magic Mike BASILARI 6 Fa il suo LESBO 6,5 Intraprendente LAINATI 6,5 Sfiora il gol MORENI 6 Sottotono BURATTO 6 Contrasta	SIRABELLA 7 Trova il gol GIACOMIN 7 Anima e cuore VERONESI 6,5 Poco impegnato BECCACCINI 6,5 Buon terzino ANGLANI 6 Supporta la fascia VERDI 7 Assist perfetto FARABELLA 6,5 Non molla mai

ATL MADRID 4 BARCA 3 SIVIGLIA 2 VALENCIA 1

L'Atletico finisce il proprio girone con un pareggio, ora il suo destino è tutto nelle 2 partite che rimangono; al Siviglia servirà battere il Barcellona per approdare alle semifinali di maggio.

GIACOMIN gioca tra le linee del centrocampo avversario riuscendo a muoversi in libertà e a colpire da lontano, senza però centrare mai la porta nei primi minuti. La pressione dell'Atletico sale e COLOMBO salva in scivolata su tiro di GIACOMIN. FARAVELLI prova da lontano, ma il suo tiro finisce alto. SIRABELLA scambia bene con GIACOMIN che serve al compagno una palla d'oro, SIRABELLA calcia, ma SIGNORIA in tuffo respinge. Al 13° COLOMBO parte sulla sinistra, scarta bel tre avversari ed entra in area facendo partire un tiro che si infila sotto la traversa per il vantaggio del Siviglia. Negli ultimi minuti sale in cattedra VERDI che, dopo un'ottima partita di contenimento, inizia a regalare assist perfetti che SIRABELLA trasforma nel pareggio finale.

	VILLAREAL - BETIS = 2 - 0
---	----------------------------------

				
---	---	---	---	---

Una doppietta di testa di ARCONTE stende il Betis e lo elimina dalla competizione. ARCONTE già dai primi minuti fa ammattire la retroguardia andalusa sporcando più volte i guanti di PALLAVERA. Al 5° arriva una palla alta in area Betis, ARCONTE sceglie il tempo giusto e di testa buca PALLAVERA. Il Betis reagisce e si invola sulla fascia con SCARPIS, ma POLITI, in scivolata, spazza via. POLITI oltre a difendere ottimamente si propone per ben due volte in avanti creando dei seri pericoli che il Betis riesce a risolvere. ARCONTE serve FOVINI sulla sinistra al 13°, l'ala riceve e fa partire un tiro a giro che si spegne sul fondo. FORCONI prende il posto di ALBANO mentre PALLAVERA lascia la porta per il centrocampo e finalmente la 1A esprime un buon calcio. Purtroppo il pressing del Betis non porta i risultati sperati, anzi al 18° da una rimessa laterale di POLITI, ARCONTE svetta ancora di testa in mezzo all'area segnando la sua personale doppietta che lancia il Villareal verso le semifinali.

RIS GOL VOTI		
	2	0
	ARCONTE ARCONTE	
	ARCONTE 7,5 Testa d'oro MANCINELLI 6 Poco pungente POLITI 7 Una forza DRAGONETTI 6,5 Cerca il gol FOVINI 6 Scolastico ALBANO 6,5 Jolly MASTRILLI 6 Zero parate	PALLAVERA 7 Esce troppo tardi MATTIA 6 Pochi palloni SCARPIS 6 Non affonda SQUINZI 6 Poco pericoloso RAVEGLIA 6 Spinge a sinistra MERLO 6 Tecnico ORFEO 6 Soffre Arconte

VILLAREAL 4 REAL 4 BETIS 3 BILBAO 0



ASTON VILLA - MAN CITY = 0 - 1

RIS GOL VOTI		
	0	1
		AUTOGOL
	CISBANI 7 Eroico VACCA 6 Spento PAPI ROSSI 6 mai pericoloso OGLIETTI 6 Distratto DROSSOPULO 6 Poco incisivo CALCATERRA 6 Si vede poco CISARIA 6,5 Lotta nel mezzo	BURATTO 7 Inviolata GASPARD 7 Anima del City DELL'ANGELO 7 Calamita ai piedi LEBEDEV 7 mai distratto DALCONI 6,5 Soldato SCUDO 6 Aiuta Buratto MANGIAGALLI 7 Vola in fascia

Il City passa con un autogol e si qualifica alle semifinali. Per ottenere il primo posto deve sperare che il Newcastle non batta il Southampton oppure sì, ma con non più di 2 gol di scarto.

CISBANI per ben due volte cerca il vantaggio per l'Aston Villa, ma i suoi tentativi sbattono contro BURATTO. EARD di testa cerca un varco in area, ma la palla gira troppo e si alza sul fondo. AL 10° il city passa con una rimessa in attacco lanciata in area, la palla carambola tra due difensori e beffa il povero OGLIETTI. LEBEDEV cerca il raddoppio da fuori area, ma la traiettoria del pallone non è delle migliori. DELL'ANGELO riesce sempre a far sue i palloni che gli gravitano intorno come se avesse una calamita ai piedi, ma al momento del tiro, la palla non vuole saperne di centrare la porta. Al 18° palla gol per l'Aston Villa per pareggiare i conti, cross dalla destra perfetto, DROSSOPULO va in cielo e indirizza la sfera verso la porta di BURATTO che battuta può solo vedere la palla che sfiora la traversa ed esce.

CITY 7 NEWCASTLE 4 ASTON VILLA 3 SOUTHAMPTON 0



STOKE CITY — WEST HAM = 0 - 0

Anno XXX, n° 6

Il West Ham conquista il punto qualificazione e si gode il primato; lo Stoke, per passare, deve sperare che il Liverpool perda con il Manchester Utd all'ultima giornata.

BORRA dimostra subito di essere il capocannoniere del campionato cercando subito la rete, la sua fame di gol però a volte non gli lascia lucidità nelle conclusioni. **LUISE** è il motorino del centrocampo, tutti i palloni del West Ham passano da lui e qualche volta conclude direttamente senza avere fortuna. **GAO** quando parte è una scheggia ed è lui a far passare i primi brividi a **TOLOMEI** che respinge in angolo. **LOMBARDI** cerca spesso **BUSIELLO**, ma il centrocampista della 2C a volte non ha le idee subito chiare e si fa recuperare fagli ottimi **STRADA** e **FARANDA**. L'occasione migliore capita sui piedi di **LUISE**, ma **SIRAGUSA** è bravissimo a respingere e a buttarsi con coraggio sul pallone che stava per essere preso da **BORRA**. All'ultimo respiro **FARANDA** sale in area, ma il suo colpo di testa non centra la porta.

	2C	2B
RIS	0	0
GOL		
VOTI	SIRAGUSA 7 Coraggioso ZANABONI 6,5 Coperto LOMBARDI 6 Pochi spunti BUSIELLO 6 Troppi palleggi GAO 7 Un leone TAMAROGGIO 6 Difende CAPIZZI 6,5 MONTANARI 6,5	BORRA 6,5 Fame da gol TOLOMEI 7 3 clean sheet FARANDA 7 Un muro STRADA 7 Sicurezza MEZZASALMA 7 Eclettico PANSINI 6,5 Poco nel gioco LUISE 7 Motorino

WEST HAM 7 STOKE 4 LIVERPOOL 3 MAN UTD 0



MARSIGLIA — MONACO = 0 - 7

	3B	3D
RIS	0	7
GOL		ANGELINI 4 LABOMBARDA 2 HARDY
VOTI	CARILLO 6,5 Prende iniziativa VISCIDO 6,5 Prova il dribbling PIGNATTA 6 Presente MACHNITZ 7 Sfiora il gol PACI 7 Para il parabile SCARPA 6,5 Corre CIANCI 6 Presenza	ANGELINI 8 Stratosferico LABOMBARDA 7,5 Glaciale HARDY 7 Gol finale ZANARDELLI 6,5 Dinamico RIGANTE 6,5 In supporto TREJO 6,5 Lotta HU 6,5 Inviolato

Il Marsiglia scende in campo con una formazione molto rimaneggiata e il Monaco ci passeggia sopra. **ANGELINI** non ci mette molto a smuovere il risultato con un bel destro. **LABOMBARDA** vede **TREJO** in velocità, ma l'attaccante spreca. I primi minuti sono un assolo del Monaco, **PACI** para il parabile, ma nulla può al 6° sulla conclusione di **LABOMBARDA**. **HARDY** cerca il terzo gol, ma **PACI** si oppone. Al 12° contropiede fulminante della 3D e **ANGELINI** non perdona per il 3 a 0. Su un lancio lungo di **CARILLO**, **MACHNITZ** è bravissima a stoppare il pallone e a calciare a rete, ma **HU** non regala il gol della bandiera alla 3B. **ANGELINI** ancora segna il 4 a 0, mentre **VISCIDO** prova una conclusione da lontano che non centra la porta. **ANGELINI**, scatenato, segna il suo poker personale volando in cima alla classifica marcatori. Gli ultimi momenti della partita vedono un Marsiglia ormai rassegnato che si vede subire i gol di **LABOMBARDA** e di **HARDY** che fissano il risultato sul 7 a 0.

ST ETIENNE 6 MONACO 6 MARSIGLIA 0 LIONE 0

PSG — BREST = 2 - 0



Il Psg agguanta 3 punti fondamentali per le semifinali e condanna il Brest all'eliminazione. **SETTI** vede subito **CIALFI** libero, ma la conclusione dell'attaccante è facile preda di **CICOGNA**. **ROCCHELLI** prova da fuori area, ma la mira non lo aiuta; ci prova allora **PIETROBON** di testa, ma **CICOGNA** non si fa sorprendere. La miglior occasione è sui piedi di **TEDESCHI** che da lontano trova un tiro forte e preciso che **SCARPA** respinge ad una mano sopra la traversa. Anche **CICOGNA** non è da meno salvando due volte consecutive su **CIALFI**. E quando non ci arriva **CICOGNA**, è **CARENA** salvare di piede sulla linea un colpo di testa di **SETTI**. **DI PINTO** ci prova al volo, ma **CICOGNA** vola e devia in calcio d'angolo. La partita viene decisa da un episodio; **SETTI** trasforma il rigore del vantaggio rompendo la linea sottile che teneva in equilibrio il match. Nell'azione dopo grande corsa sulla fascia di **DI PINTO** che serve **ROCCHELLI** per il più facile dei 2 a 0 che lancia il Psg in testa alla classifica.

	3B	3B
RIS	2	0
GOL	SETTI ROCCHELLI	
VOTI	SETTI 7,5 Gol meritato ROCCHELLI 7 La chiude DI PINTO 7 Arma in più PIETROBON 7 Scontro tra titani 1 SALVETTI 6,5 Mette ordine CIALFI 6,5 Boa in attacco SCARPA 7,5 Salva il match	CARENA 7 Scontro tra titani 2 ROLLIER 6 In difficoltà CICOGNA 7 mai distratto SACCANI 6 Un po' spento TEDESCHI 6,5 Sfiora il gol ABBIATE 6 Motorino HAZAN 6,5 Tecnica sopraffina

PSG 4 LILLA 4 BORDEAUX 3 BREST 0

1C	1D
0	1
	PASIN
VERONESI 6,5 Sfortunato ANGLANI 6,5 Qualità GIACOMIN 6,5 Leader SIRABELLA 6 Pesa l'errore VERDI 7 Veterana TOTO' 6,5 Si impegna FARABELLA 6,5 Cobra Kai	PASIN 7,5 Anima e cuore PIZZICHEMI 7 Porta chiusa GIULIO 7 Tiro aggir TORRE 6,5 Controllore PASSERONE 7 Roccia ZAMPORRI 6,5 Mette brio BERTONCELLO 6,5 Zanzara

Si infrangono sul Barcellona le speranze del Siviglia di volare in semifinale, troppo cinica la 1D per lasciare punti per strada. Barcellona sicuro già del primo posto con l'Atletico Madrid sicuro del secondo avendo vinto lo scontro diretto con il Valencia ultimo avversario dei catalani. La prima emozione la regala **GIULIO** con un tiro a giro che viene parato ottimamente da **VERONESI**. **PASIN** è in giornata di grazia ed è una spina nel fianco della difesa andalusa. Sono suoi i tiri che al 7° e al 9° fanno tremare le gambe ai tifosi della 1A, ma per loro fortuna il risultato non si sblocca. **GIACOMIN** serve **SIRABELLA** in velocità, ma l'attaccante spreca malamente solo davanti a **PIZZICHEMI**. **ANGLANI** prova da fuori, ma **PIZZICHEMI** respinge in angolo. Il match svolta al 15° quando **PASIN** sfrutta una palla rimbalzante fuori dall'area avversaria e fa partire un bolide che non lascia scampo a **VERONESI**. Il Siviglia si getta in avanti con le ultime forze per ribaltare la situazione, ma il risultato non cambia.

BARCA 6 ATL MADRID 4 SIVIGLIA 2 VALENCIA 1

LFP	VILLAREAL - BILBAO = 3 - 0
-----	----------------------------

SI ZN	SA SPORTS	UEFA CUP	UEFA SUPER CUP	UEFA NATIONS LEAGUE
----------	--------------	-------------	----------------------	---------------------------

Il Villareal vince e mette 3 gol in più nella differenza reti nell'eventualità che si arrivi a pari punti con il Real a fine girone. Per la 1C servirà una non vittoria del Real contro il Bilbao oppure una vittoria con meno di 4 gol di scarto. **D'ANGELO** scalda subito le mani del portiere con un ben tiro che centra la porta. **POLITI** e **ARCONTE** prendono le misure della partita e iniziano a macinare gioco. **MOSCON** scambia con **CARILLO** che gli ridà intelligentemente il pallone, l'ala tira, ma la palla esce di un nulla a portiere battuto. Al 10° una palla innocua viene rimessa in campo dalla difesa del Bilbao e **DRAGONETTI**, come un falco, ne approfitta e segna il vantaggio del Villareal. Il Bilbao potrebbe subito pareggiare, ma **D'ANGELO** si fa parare il rigore mandando in fumo la possibilità del primo gol. Il pericolo scampato sveglia **POLITI** che sale in cattedra con due discese in fascia devastanti che permettono al centrocampista del sottomarino giallo di segnare un'importantissima doppietta.

1C	1B
3	0
POLITI POLITI DRAGONETTI	
POLITI 7,5 Fenomeno DRAGONETTI 7 Bomberone ARCONTE 7 Padrone MANCINEELLI 6 Fa il suo FOVINI 6,5 Prova da fuori FORCONI 6,5 Perfetta LOVATO 6,5 Aiuto prezioso	BRAMBILLA 6,5 Gran rilancio D'ANGELO 7 Il migliore MERONI 6 Tocca la palla CLERICI 6 All'esordio CARILLO 6,5 Imposta da dietro MOSCON 6,5 Poco coraggioso PIETROBON 7 Braccio bionico

VILLAREAL 7 REAL 4 BETIS 3 BILBAO 0

PROMEMORIA

LUNEDI' FOTO DI CLASSE

CI TROVI ANCHE SU INTERNET, ALL'INDIRIZZO

WWW.SALESIANIMILANO.IT

SEZIONE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO!

Per suggerimenti, consigli, reclami e idee scrivi alla redazione: siso00@libero.it