GOAL

Istituto S. Ambrogio
SALESIANI DON BOSCO
MILANO

Anno XXX, 3 — Lunedì 11 Aprile 2022

LE TERZE IN GITA

Dopo quasi **tre** anni finalmente le terze sono riuscite ad andare in gita per 3 giorni coronando così i tre anni insieme!
La 3D ha visitato **Firenze** con IL museo di Galilei, Palazzo Pitti, piazza della Signoria e il **Duomo.**

La 3A Dopo il Cristo Velato e i quartieri spagnoli è salita su fino alle pendici del Vesuvio prendendo un po' di freddo, ma passando una splendida giornata tra pietre vulcaniche e esplorazioni.

La 3B ha visitato **Napoli** e la Costiera prendendo l'Aliscafo e godendosi un panorama **mozzafiato** da Amalfi a Positano gustandosela dal mare

La 3C prima ha visitato la Reggia di Caserta, la Costiera finendo l'ultimo giorno tra gli scavi archeologici di Pompei.

GOAL

NUOVA GRAFICA GOAL

Ripartono i tornei, riparte la vita e Goal dopo 10 anni cambia logo!!
Grazie al prof Cugini e alla sua classe abbiamo un nuovo logo che è stato scelto tra tantissimi!!
Con questa nuova versione speriamo ora di non fermarci più e raccontarvi i tre tornei di Aprile/Maggio e ripartire alla grande a Settembre.

!!!QUESTA SETTIMANA!!!

LUNEDI 11	MARTEDI 12
ALT MADRID Vs VALENCIA	SOUTHAMPTON Vs MAN CITY
BETIS Vs REAL	MAN UTD Vs WEST HAM

SI ZN — SA SPORTS S. AMBROGIO SPORTS — SI ZN — SA SPORTS S. AMBROGIO SPORTS — SI ZN — SA SPORTS S. AMBROGIO SPORTS

SIVIGLIA – VALENCIA = 2 – 2

	1A	1B
RISGOL	2	2
	SIRABELLA GIACOMIN	BARRILE PERRONE
VOTI	VERONESI 6,5 Incolpevole BECCACCINI 6 Sorpreso ANGLANI 6 Spazza su FARABELLA 7 Perentorio TOTO'GIL. 6 Si mangia un gol GIACOMIN 7 Raddoppia SIRABELLA 6,5 Deve passar di +	BARRILE 7 Guida la rimonta BORGO 6,5 Chiude bene PERRONE 7 Pareggio nel sette VACCARINI 6,5 Parte dal basso TALFANI 7,5 La migliore BOTTA 6 Fa Poco FIORILLO 6 Pochi minuti VRIZ 7 The Wall

VALENCIA 1 SIVIGLIA 1 ATL MADRID 0 BARCA 0

Pareggio pirotecnico tra Siviglia e Valencia, con la 1B che riagguanta l'avversario da sotto 2 a 0. Il Siviglia fa la partita nei primi minuti, **VACCARINI** deve opporsi prima a **SIRABELLA** poi a **GIACOMIN** per tenere la propria porta inviolata. Il gol è nell'aria e arriva al 4° con **SIRABELLA** che in mischia insacca. **GIACOMIN** colpisce il palo da fuori area, mentre **BARRILE** inizia al 7° a prendere coraggio e portare su palla. **TALFANI**, una diga a centrocampo, al 10° si libera per il tiro, ma la sfera si alza sopra la traversa. **TOTO' GILARDI** ha tra i piedi il 2 a 0, ma da pochi passi calcia fuori; ci pensa **GIACOMIN** a raddoppiare con un tiro velenoso. Sembra ormai fatta, ma una disattenzione difensiva del Siviglia permette a **BARRILE** di accorciare su punizione e sull'onda dell'entusiasmo, poco dopo, **PERRONE** raccoglie una palla vagante fuori area e fa partire un destro che si infila all'incrocio dei pali. Nel forcing finale le due squadre cercano di vincere, ma il pareggio non cambia

VILLAREAL – REAL = 1 – 1

	1C	1D
RISGOL	1	1
	DRAGONETTI	GIANNI
VOTI	DRAGONETTI 7 Bomber ARCONTE 7 Sicurezza MANCINELLI 6 Poco incisivo POLITI 7,5 Testa alta CAVALLARO 7 Ottima spinta FORCONI 7 Una furia ALBANO 7,5 Non si passa FOVINI 6	GIANNI 6,5 Pareggia MELCHIONDA 6 Una sbavatura VINCES 6 Soffre Politi GRANATA 6,5 Mette ordine RE 6 Impegna Arconte ZOPPO 6,5 Una molla ANGELINI 6,5 Leader

VILLAREAL 1 REAL 1 BILBAO 0 BETIS 0

Pareggio in extremis per il Real che riacciuffa nel finale una partita praticamente persa. **ZOPPO** è una furia sulla fascia nei primi minuti ed è lui ad impensierire per primo **ARCONTE**. Il Villareal prende coraggio con **POLITI** che calcia di poco a lato, **CAVALLARO** si libera sulla sinistra, fa partire un destro che finisce fuori. Al 6° la partita si sblocca, **FORCONI** lancia su un pallone che rimbalza davanti a **MELCHIONDA, DRAGONETTI,** da vero bomber d'area, ci mette il piede quanto basta per gonfiare la rete per il vantaggio della 1C. **ANGELINI** cerca il pareggio su punizione, ma la traiettoria finisce a lato. Il Villareal cambia, fuori **DRAGONETTI** e **FORCONI** e dentro **ALBANO** e **LOVATO. POLITI** ha la palla incollata al piede e serve **MANCINELLI,** ma la difesa del Real chiude. Nel finale la 1C cerca il raddoppio lasciando al Real dei pericolosi contropiedi che non vengono però sfruttati, tranne l'ultimo che porta al pareggio di **GIANNI**, bravo a farsi trovare pronto davanti ad **ARCONTE**.

ASTON VILLA – NEWCASTLE = 0 – 1

	2A	2B
RISGOL	0	1
		BUREI
VOTI	VACCA7 Uomo assist PAPI ROSSI 7 Ci prova sempre CISARIA 6,5 Controlla DROSSOPULO 6,5 Incolpevole CALCATERRA 6,5 Punta mobile MASCHERONI 7 Attento MANGIAGALLI 7 Perfetta	BUREI 7 Uomo partita MAGRI 8 Salva di tutto PELANDA7 Eclettico DENTE 6,5 Nella mischia DANESE 6 Compitino MONDANI 7 Una roccia D.CAGNOLETTA7 Operoso

ASTON VILLA 0 NEWCASTLE 3 SOUTHAMPTON 0 CITY 0

Newcastle che si prende i primi 3 punti con un solo tiro in porta, La grande prova dell'Aston Villa non porta sorrisi in casa 2A.
I primi minuti sono confusi, la palla rimane spesso a centrocampo , in balia di contrasti e palle perse; ci pensa **BUREI** al 5°a correre via sulla fascia sinistra, saltare due marcatori e far partire un destro che si infila sotto la traversa per il vantaggio della 2B. La 2A reagisce subito con **VACCA** e **PAPI ROSSI** che iniziano a scaldare le mani di **MAGRI**. Al 12° l'Aston Villa va vicino al pareggio con **CALCATERRA**, ma **MAGRI** si immola e respinge. Il newcastle fa entrare **FALCO**, ma è sempre **MAGRI** a prendersi la scena con una parata di piedi su **PAPI ROSSI**. E' sempre il fantasista londinese a creare problemi alla retroguardia bianconera, ma trova sempre sulla sua strada un **MAGRI** in giornata di grazia! Nel finale ci prova anche **VACCA** al volo, ma il suo destro prende una strana traiettoria e va oltre la traversa. Ultimo brivido per la 2B che può festeggiare.

STOKE – LIVERPOOL = 0 - 1

Con uno splendido gol di tacco di **STRADA**, il Liverpool vola primo in classifica. La 2D scende in campo motivata e già dai primi minuti ha in mano il pallino del gioco con **SENATORE** che cerca il gol da posizioni impossibili trovando solo rimesse dal fondo.
Al 7° **LOMBARDI** riesce poco a poco a far valere la sua forza fisica e a servire **BUSIELLO**, ma il tiro dell'attaccante dello Stoke non trova la porta. **SIRAGUSA** non corre grossi pericoli, ma con i suoi lanci riesce a scavalcare il muro del Liverpool che non viene però mai sfruttato dai suoi attaccanti. Al 10° **LOMBARDI** crossa per **BUSIELLO**, ma il suo colpo di testa sfiora il palo. Al 12° la partita si sblocca con il gran gol di **STRADA**, ma è l'unico lampo della 2D che passa poi il resto della partita ad amministrare il risultato rischiando il pareggio soprattutto al 18° quando **LOMBARDI** vede **BUSIELLO** in mezzo all'area e con un passaggio preciso lo serve, ma la punta porta indietro troppo il corpo e la palla finisce altissima.

	2C	2D
RISGOL	0	1
		STRADA
VOTI	SIRAGUSA 6 Lancia lungo LOMBARDI 7 Efficace BUSIELLO 6 Spara alto GAO 6,5 Sulla fascia TAMAROGLIO 6 Cerca una via ZANABONI 6 Tappa i buchi BALLARINI 6 CAPIZZI 6,5	STRADA 7,5 Scorpione GOBBO 6 Poche parate MUTTILLO 6,5 Cerniera LAURO 6,5 Concentrato SENATORE 7 Perno del gioco ZACCARIA 7 Piedi buoni RIPAMONTI 7 Nel posto giusto

STOKE 0 LIVERPOOL 3 MAN UTD 0 WEST HAM 0

ATL MADRID – BARCA = 0 – 1

La partita si scalda subito con **PASIN** che fugge sulla fascia e fa partire un tiro che si stampa sul palo. **BERTONCELLO** salta il suo marcatore arriva al tiro, ma si divora il vantaggio. Al 7° cambio forzato per il Barcellona con **FORTE** che prende il posto di **GIULIO** *e* **PASIN** si prende un rischio in difesa e per poco l'Atletico non ne approfitta. **ZAMPORRI** ci prova da fuori area, ma la palla vola sopra alla traversa. Al 10° ci prova **BERTONCELLO** da dentro l'area, ma la palla esce ancora di poco. Al 12° occasione per **LAINATI**, ma l'attaccante non colpisce bene al sfera. **SIGNORIA** intercetta una punizione di **PASIN** salvando il risultato. L'attaccante del Barcellona al 15° conquista un'altra punizione dal limite, ma lascia l'incarico a **ZAMPORRI** che fa partire una parabola perfetta su cui **SIGNORIA** compie un vero e proprio miracolo, ma **BERTONCELLO** è abile a lanciarsi sulla respinta e con un tap in vincente riesce a segnare il vantaggio proprio allo scadere del tempo gelando le speranze dell'Atletico.

	1C	1D
RISGOL	0	1
		BERTONCELLO
VOTI	SIGNORIA 7 Attento MARONATI 6,5 Capitano BASILARI 6 Tenace COLOMBO 6,5 Idee chiare MORENI 6,5 Grintoso LAINATI 6 Spreca una chance LESBO 6 Fa il suo	BERTONCELLO 7 Uomo partita PASIN 7 Fa girare tutto ZAMPORRI 7 Punizione del gol GIULIO 7 Ci mette la faccia PIZZICHEMI 7 Inviolato TORRE 7 Sicurezza PASSERONE 7 Eclettico

BARCA 3 VALENCIA 1 SIVIGLIA 1 ATL MADRID 0

BETIS– BILBAO = 3 – 0

La partita inizia con una punizione di **MOSCON** alta sulla traversa; la prima occasione del Betis la costruisce **MATTIA** con un destro/sinistro che ubriaca il difensore e si ritrova davanti a **BRAMBILLA** che lo ipnotizza con una parata da fuoriclasse. **RAVEGLIA** prova il tiro da lontano abbastanza defilato sulla sinistra con palla che termina sul fondo. Al 5° tocco fortuito di **SQUINZI** col ginocchio che permette a **MATTIA** di segnare il vantaggio. Al 9° rimpallo al limite dell'area, **MATTIA** tira al volo e fa 2 a 0. il fantasista del Betis al 13° fa tripletta con un eurogol partendo da centrocampo scartando via via tutti gli avversari che cercano di contrastarlo ritrovandosi davanti a **BRAMBILLA** che non può nulla per evitare il 3 a 0 che spegne tutti i sogni di rimonta del Bilbao. Negli ultimi minuti il pallino del gioco rimane nei piedi dei giocatori del Betis che però non affondano alla ricerca del quarto gol e **BRAMBILLA** può giostrare gli unici tiri che gli arrivano con normali parate pronto a ripartire in avanti.

	1A	1B
RISGOL	3	0
	MATTIA MATTIA MATTIA	
VOTI	**MATTIA 9** Indiavolato **SQUINZI 7** Assist di ginocchio **RAVEGLIA 7** Inventa **SCARPIS 7** Attento **MERLO 7** Jolly **ORFEO 7** Diligente **PALLAVERA 7** Si unisce alla festa	**BRAMBILLA 7** Evita più danni **MOSCON 6** Non esplode **D'ANGELO 6** Soffre Mattia **CARILLO 6** Non contrasta **PIETROBON 6** Poco servito **MERONI 6** Nella mischia **DE LUCA 6** Reattiva

BETIS 3 VILLAREAL 1 REAL 1 BILBAO 0

VOLATA FINALE

Il Milan rallenta ancora pareggiando 0-0 col Torino, ko del Napoli con la Fiorentina. Vittoria nell'anticipo del sabato per l'Inter che è si riportata a -2 dalla vetta (e con una partita in meno). Successi per Juve e Lazio, Genoa e Venezia sempre più inguaiate. L'Atalanta cade al Mapei, l'Udinese ormai vede la salvezza. La Roma batte la Salernitana e torna al quinto posto

Il Napoli cade in casa contro la Fiorentina mentre il Milan pareggia la seconda partita di fila per 0-0. Rossoneri sempre primi ma a +2 su Napoli e Inter (che ha una partita in meno). Da qui alla fine, chi ha il calendario più facile?

La Fiorentina vince 3-2 con una grande prestazione al 'Maradona' e **condanna il Napoli a una pesante frenata scudetto** dopo che aveva guadagnato punti nello scorso weekend. **In serata frena anche il Milan,** che pareggia la seconda gara di fila per 0-0, questa volta col Torino. Vince l'Inter (oltre alla Juve col Cagliari). Da vedere chi, da qui alla fine, ha **il calendario migliore**

CLASSIFICA SERIE A, CORSA SCUDETTO

- **Milan**: 68 punti (differenza reti +27)
- **Inter *:** 66 punti (dr +32)
- **Napoli:** 66 punti (dr +39)
- **Juventus**: 62 punti (dr +21)

BOLOGNA-INTER. La partita che l'Inter deve recuperare è quella dello scorso 6 gennaio in casa dei rossoblù. **Definita la data del recupero**: si giocherà il **27 aprile**

PROMEMORIA

INIZIA LA SETTIMANA SANTA

CI TROVI ANCHE SU INTERNET, ALL'INDIRIZZO

WWW.SALESIANIMILANO.IT

SEZIONE SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO!

Per suggerimenti, consigli, reclami e idee scrivi alla redazione: siso00@libero.it